

COMPETENCE SPECIFIQUE : réaliser une action que l'on peut mesurer

OBJECTIF : courir vite

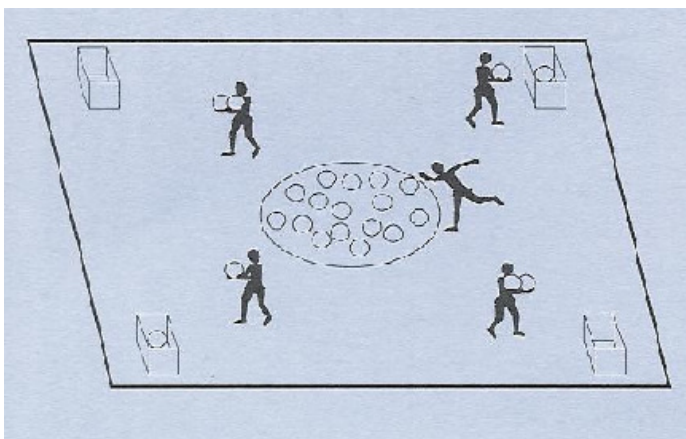
**BUT**

Transporter tous ses objets dans sa maison le plus rapidement possible.

**AMENAGEMENT**

4 joueurs par passage

Distance de course : 5 m environ



**MATERIEL**

4 caissettes

Un cercle matérialisé à la craie ou un grand cerceau

4 collections de 10 objets de 4 couleurs différentes

**CONSIGNE**

Au signal, aller prendre **un** objet et un seul de sa couleur au centre, le ramener dans sa caissette le plus rapidement possible.

Celui qui aura ramené le premier tous les objets de sa couleur aura gagné.