

COMPETENCE SPECIFIQUE : réaliser une action que l'on peut mesurer

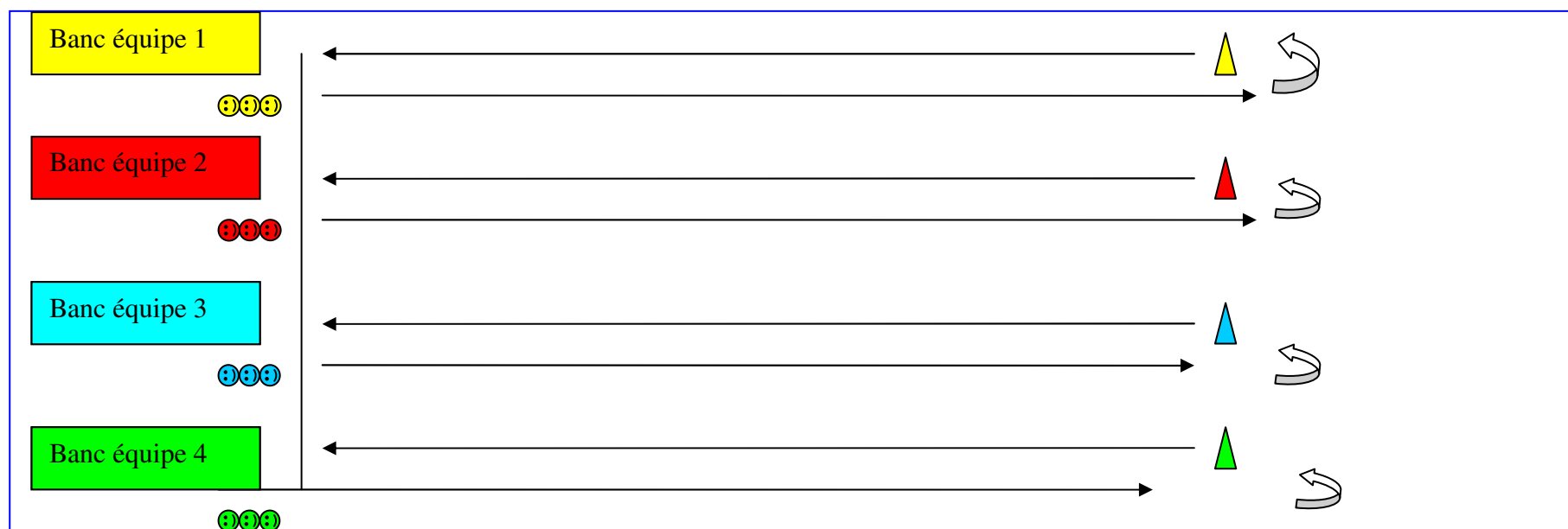
OBJECTIF : Courir vite en équipe : course de relais

BUT

transporter un objet le plus vite possible en le faisant passer correctement du 1^{er} au dernier de son équipe

AMENAGEMENT

- 4 équipes de 3 ou 4 enfants
- parcours en ligne d'une dizaine de mètres de long que chaque enfant aura à effectuer en aller et retour
- 1 objet à transporter par équipe



MATERIEL

- 4 objets servant de témoin
- dossards ou foulards de 4 couleurs différentes,
- 4 bancs sur lesquels iront s'asseoir les enfants qui ont terminé leur passage

CONSIGNE

Au signal le premier de chaque équipe part le plus rapidement possible, contourne le plot, et ramène le trésor au deuxième. Le deuxième repart avec et ainsi de suite jusqu'au dernier. L'équipe qui aura gagné sera l'équipe qui aura ramené son trésor en premier sur le banc.