

COMPETENCE SPECIFIQUE : réaliser une action que l'on peut mesurer

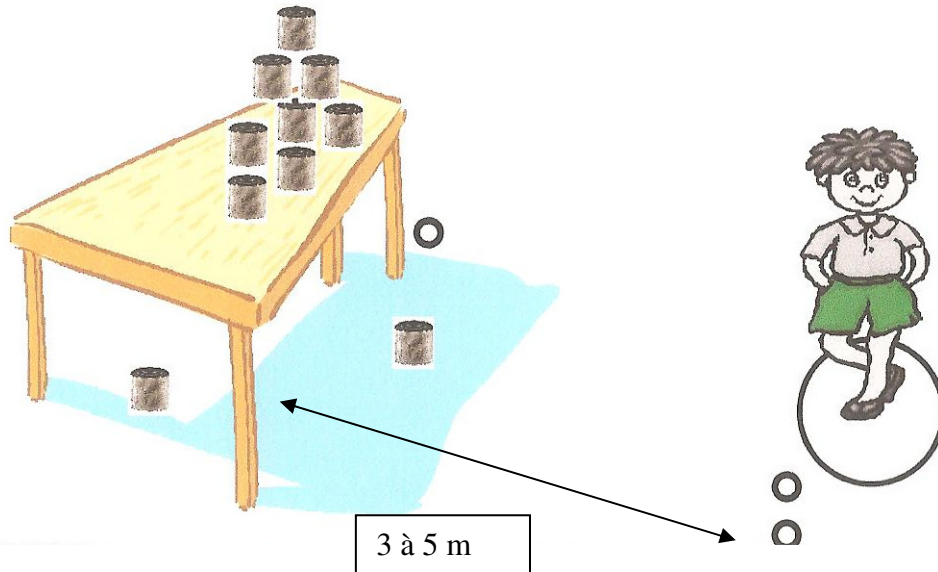
OBJECTIF : lancer un objet pour viser une pyramide

BUT

Réussir à faire tomber toutes les boîtes (placées en pyramide) en lançant 3 balles

AMENAGEMENT

Atelier X2 ; les élèves passent 2 par 2



MATERIEL

- 2X3 balles
- 2X10 boîtes
- 2 cerceaux
- 2 murets ou tables

CONSIGNE

Lancer 3 balles pour réussir à faire tomber toutes les boîtes.