

COMPETENCE SPECIFIQUE : réaliser une action que l'on peut mesurer

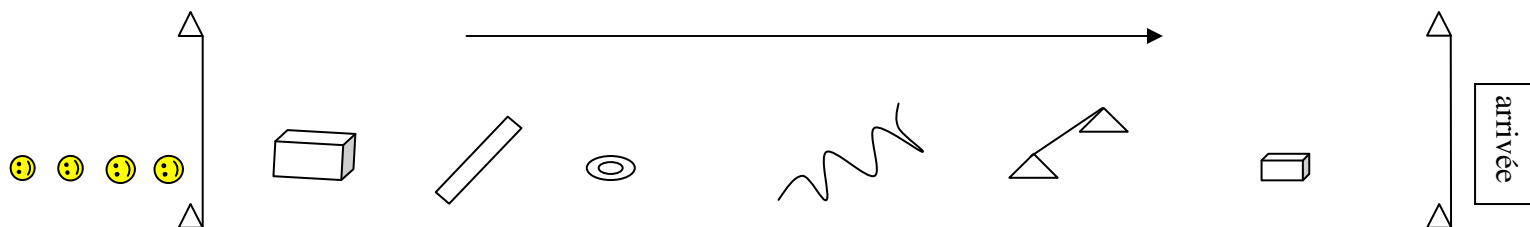
OBJECTIF : Courir vite en franchissant des obstacles

BUT

courir le plus vite possible sur tout le parcours en franchissant les obstacles et sans les faire tomber

AMENAGEMENT

Les enfants sont répartis en 4 groupes et placés derrière une ligne de départ, avec devant eux :
un parcours : voir schéma ci-dessous.
- distance de course : 10 à 15 mètres



Multiplier le parcours par 4

MATERIEL

Par parcours : une caissette, une latte, un anneau, une corde, une haie (fabriquée avec 2 coupelles + une latte), une brique
2 grandes cordes et 4 plots par parcours pour matérialiser le départ et l'arrivée

CONSIGNE

Vous êtes le petit poucet. Au signal, atteindre le plus rapidement possible votre maison en sautant par-dessus tous les pièges posés par l'ogre.
Celui qui gagne est celui qui est arrivé le premier dans sa maison (derrière la ligne d'arrivée) en ayant franchi tous les obstacles.